

Prüfungsordnung

UXQCC GenAI - FL

Zweck der Prüfung

Die Prüfung zum **UXQCC Certified Professional in Software Usability with GenAI – Foundation Level** überprüft, ob Teilnehmende die im Syllabus definierten Grundlagen von Usability, User Experience und Generativer Künstlicher Intelligenz im Software- und Scrum-Entwicklungskontext verstehen und auf typische Situationen anwenden können.

Geprüft wird insbesondere, ob Teilnehmende AI-Ergebnisse kritisch beurteilen, Grenzen von AI erkennen und Usability-relevante Aspekte in Discovery, Requirements, Backlog Items, UI-Entwürfen, Prototypen, Code, Tests, Reviews und Monitoring berücksichtigen können.

Prüfungsgrundlage

Prüfungsgrundlage ist der jeweils gültige Syllabus zum **UXQCC Certified Professional in Software Usability with GenAI – Foundation Level**.

Alle fachlichen Kapitel des Syllabus sind prüfungsrelevant. Präambel und Anhänge sind nicht prüfungsrelevant, sofern sie nicht ausdrücklich als prüfungsrelevant gekennzeichnet sind.

Externe Standards, Online-Ressourcen, rechtliche Vorschriften, Bücher, Artikel und Tool-Dokumentationen sind nur insoweit prüfungsrelevant, wie sie im Syllabus ausdrücklich behandelt oder zusammengefasst werden.

Fragenpool

Der vollständige Fragenpool umfasst mindestens **eine Prüfungsfrage je Learning Objective**.

In der aktuellen Fassung enthält der Syllabus **86 Learning Objectives**. Der vollständige Fragenpool umfasst daher mindestens **86 Fragen**:

K-Stufe	Anzahl Fragen im Fragenpool
K1	14
K2	42
K3	30
Gesamt	86

Prüfungsformat

Die Zertifizierungsprüfung besteht aus **40 Multiple-Choice-Fragen**.

Jede Frage enthält **vier Antwortmöglichkeiten**, von denen **genau eine Antwort richtig** ist.

Jede richtig beantwortete Frage wird mit **einem Punkt** bewertet. Für falsche oder nicht beantwortete Fragen werden keine Punkte vergeben. Es gibt keinen Punkteabzug.

Zeitstruktur

Die Prüfungsdauer beträgt **60 Minuten**.

Die Zeitstruktur basiert auf folgender interner Berechnungslogik:

Fragetyp	Anzahl Fragen	Zeitansatz je Frage	Gesamtzeit
K1/K2-Fragen	30	1 Minute	30 Minuten
K3-Fragen	10	3 Minuten	30 Minuten
Gesamt	40		60 Minuten

Ist die Muttersprache der geprüften Person nicht die Sprache der Prüfung, kann eine Zusatzzeit von **25 %**, also **15 Minuten**, gewährt werden.

Bestehensgrenze

Die Prüfung gilt als bestanden, wenn mindestens **65 %** der möglichen Punkte erreicht werden.

Bei 40 Prüfungsfragen entspricht dies **26 von 40 Punkten**

Zu wählende Fragen je Kapitel

Kapitel	Thema	Prüfung: K1/K2-Fragen	K3-Fragen	Fragen gesamt
1	Usability mit AI: Warum das Thema relevant ist	3	0	3
2	Mit AI Usability-Basiswissen aufbauen	4	1	5
3	Discovery: Nutzer, Kontext, Probleme und Hypothesen verstehen	3	1	4
4	Backlog Refinement und Usability	3	2	5

Kapitel	Thema	Prüfung: K1/K2-Fragen	K3-Fragen	Fragen gesamt
5	Planung und Teamorganisation	3	0	3
6	UI, Informationsarchitektur, States und AI-generierte Entwürfe	3	2	5
7	Code-Erstellung, Komponenten, Accessibility und Handoff	4	1	5
8	Evaluation, Testing und Validierung	4	2	6
9	Release, Monitoring und Verbesserungen	3	1	4
Gesamt		30	10	40

Versionshinweis

Version 1.1 (Juli 2026): Redaktionelle Aktualisierung. Zertifizierungsname und Kapiteltitle wurden an den Syllabus-Stand Build 1.012 angepasst; die Formulierung der Prüfungsgrundlage wurde präzisiert. Alle Prüfungsregeln (Fragenpool, Prüfungsformat, Zeitstruktur, Bestehensgrenze, Fragenmatrix je Kapitel) sind gegenüber Version 1.0 inhaltlich unverändert.

Gültigkeit für Syllabus Build 1.013 (August 2026): Version 1.1 gilt unverändert weiter. Die Änderungen des Build 1.013 betreffen weder die Anzahl der Learning Objectives noch deren K-Stufen noch die Kapiteltitle. Fragenpool, Prüfungsformat, Zeitstruktur, Bestehensgrenze und Fragenmatrix je Kapitel bleiben damit unverändert gültig.